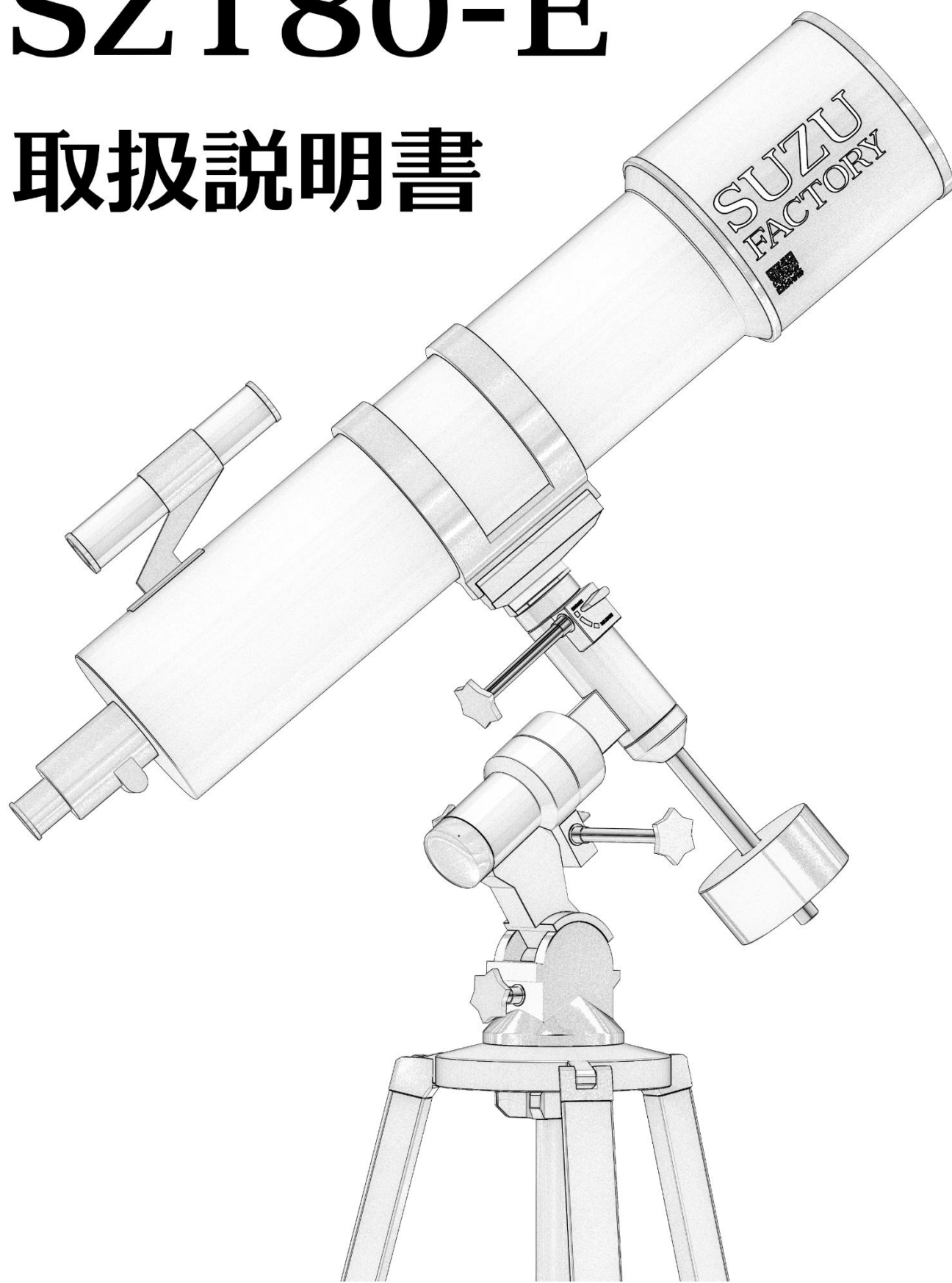


スズ製作所

天体望遠鏡

SZT80-E

取扱説明書



はじめに

このたびはスズ製作所の製品をお買い求めいただき、まことにありがとうございます。

この説明書は、VRChat ワールド向け天体望遠鏡 SZT80-E の説明書です。

注意

以下の注意事項をお守りください。

- 太陽を直接見ると白飛びの可能性があります。遮光板やカメラの露光調整を適切に使用してください。
- 荒いテクスチャのスカイボックスを観察してもあまり面白くない可能性があります。適切なスカイボックスの採用をご検討ください。
- Far Clip Plane より遠くのオブジェクトは見えません。ワールドの規模に応じて適切に設定してください。
- 鏡筒を塞ぐと見えません。鏡筒を塞がないでください。

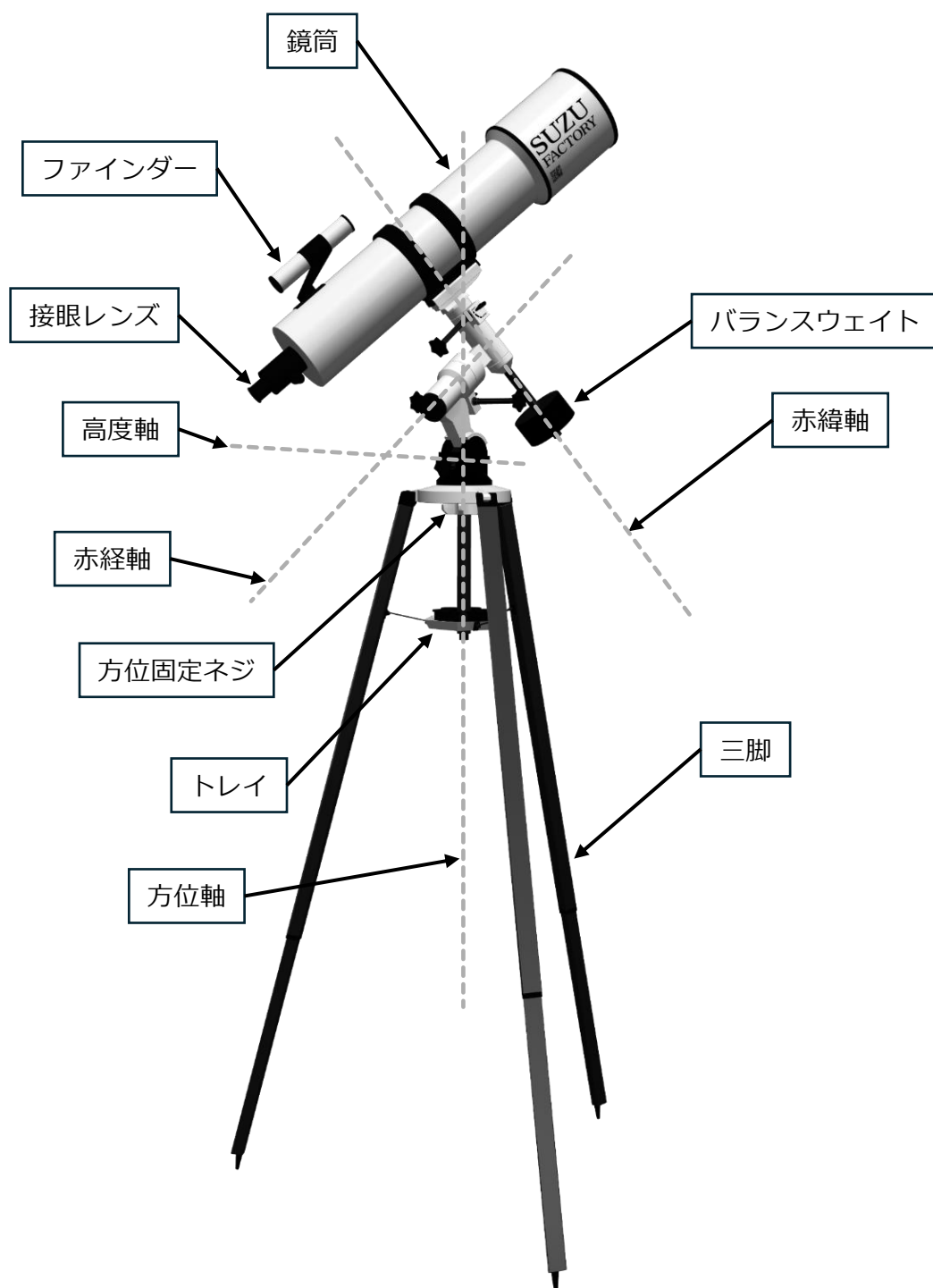
目次

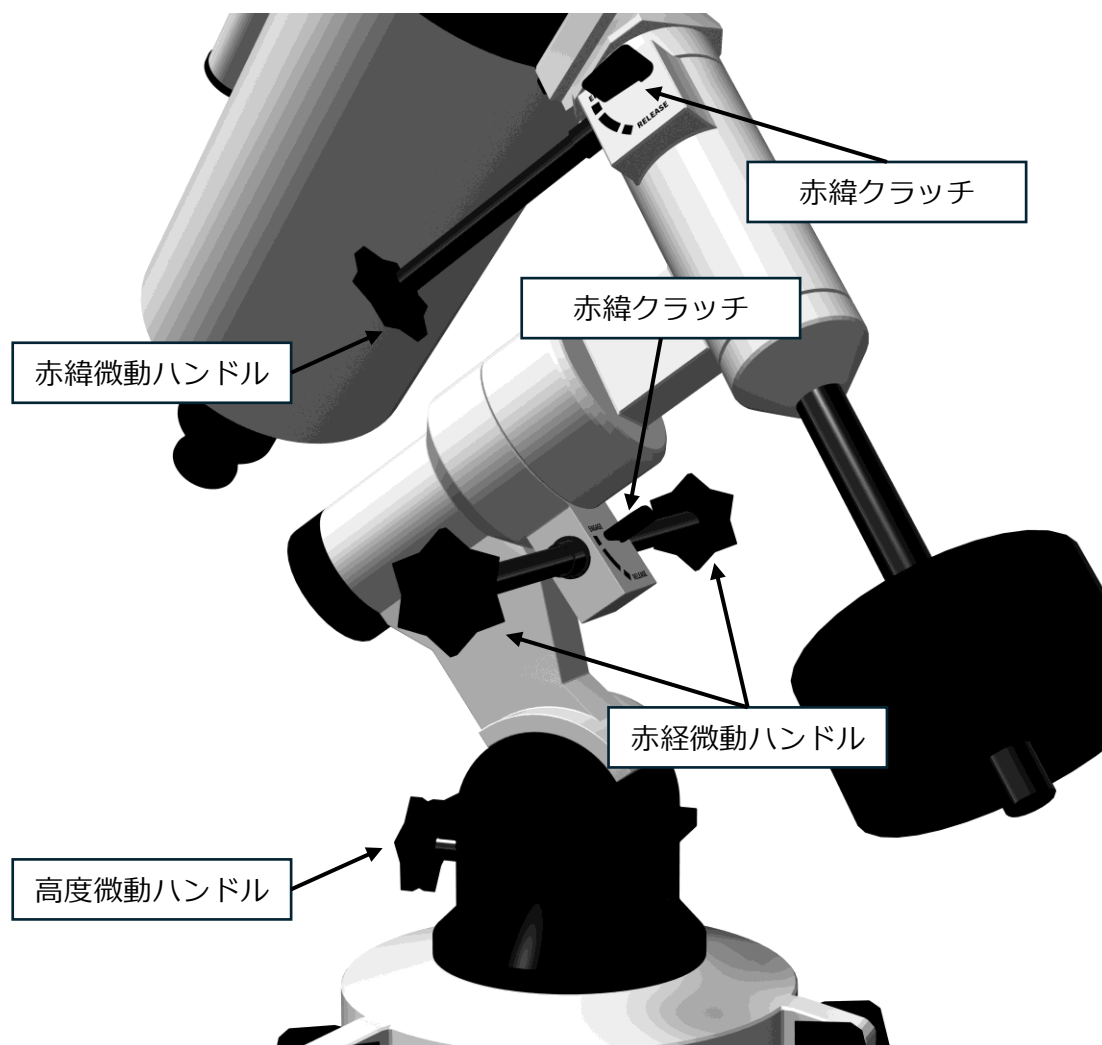
はじめに	1
注意	1
目次	2
部位の名称	4
全体	4
詳細	5
セットアップ方法	6
1. ワールドの作成	6
2. lilPBR の導入	6
3. unitypackage のインポート	7
4. Prefab の配置	7
5. 設定の変更	8
設定が正しく表示されない場合	8
各種設定	9
Far Clip Plane	9
Default Eyepiece	9
Altitude Angle	9
Azimuth Angle	9
Right Ascension Angle	9
Declination Angle	9
Clamp Right Ascension Axis	10
Clamp Declination Axis	10
Lock Azimuth	10
Engage Right Ascension	10
Engage Declination	10
Star Diagonal Attached	10
Adjust Legs	11

操作方法	12
鏡筒の把持による操作	12
方位軸のロック/アンロック	13
赤経軸のエンゲージ/リリース	13
赤緯軸のエンゲージ/リリース	14
高度軸の調整	14
赤経軸の調整	15
赤緯軸の調整	15
接眼レンズの交換	16
天頂プリズムの取り付け	17
利用規約	19

部位の名称

全体



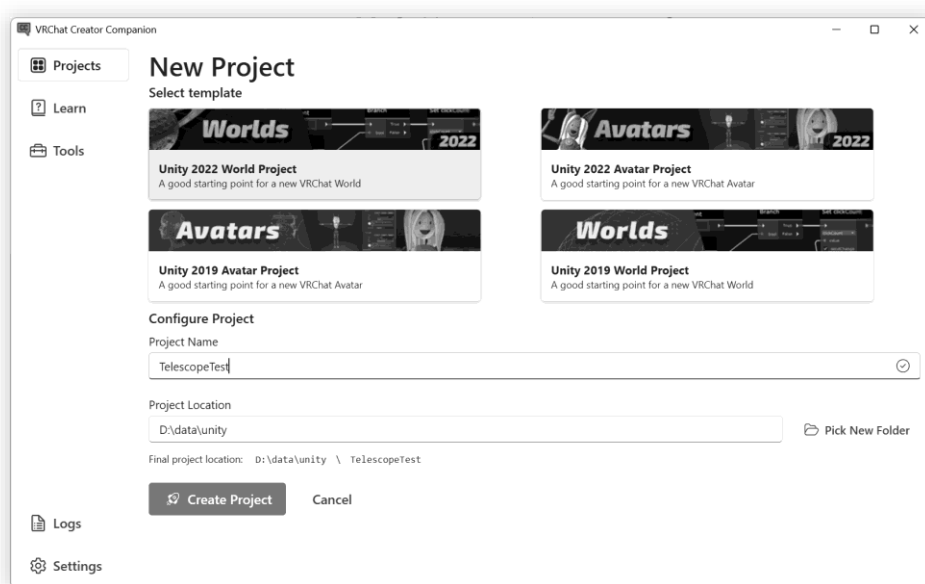


セットアップ方法

1. ワールドの作成

VRChat Creator Companion (VCC)を使用して VRChat ワールドを作成してください。

<https://vcc.docs.vrchat.com/>

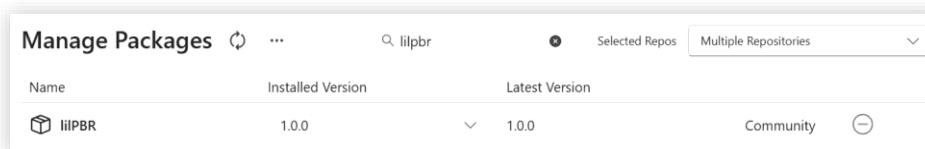


2. lilPBR の導入

本望遠鏡のマテリアルには lilPBR を使用しております。

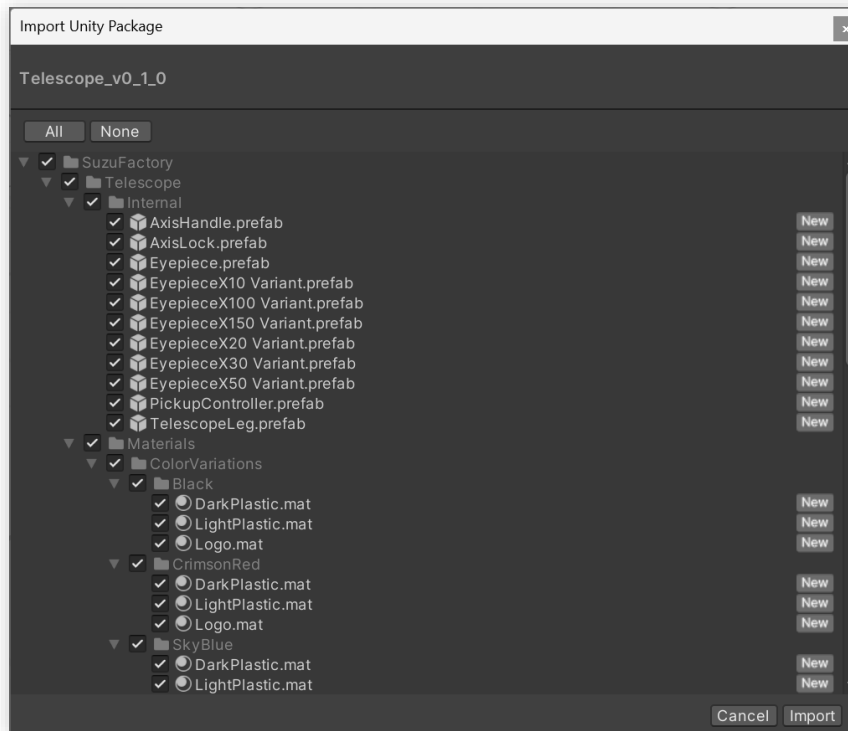
VCC の Manage Packages から lilPBR パッケージをプロジェクトに追加してください。

<https://lilxyzw.fanbox.cc/posts/9962137>



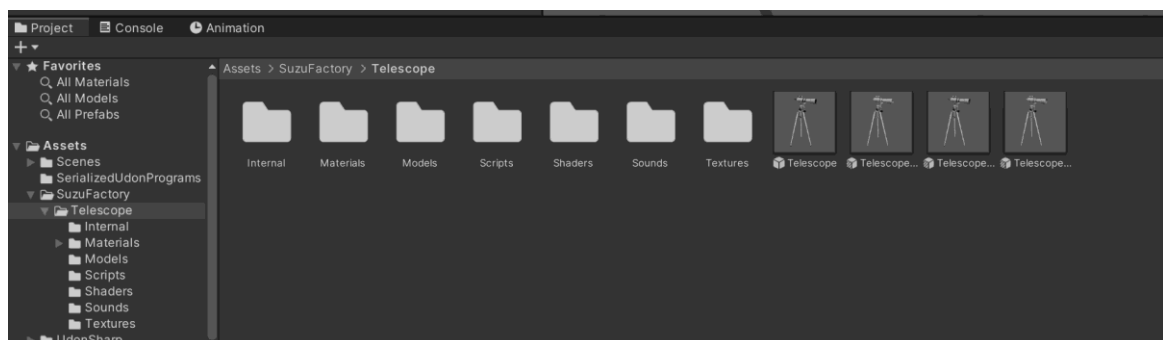
3. unitypackage のインポート

本製品の unitypackage をダウンロードし、Unity へインポートしてください。



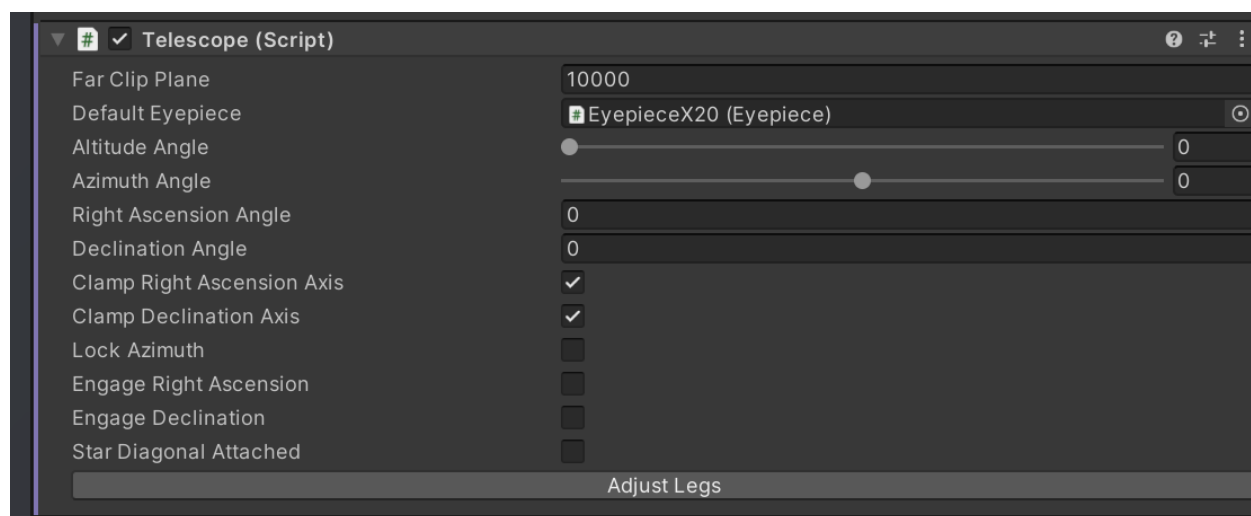
4. Prefab の配置

SuzuFactory/Telescope 内の Prefab からカラーバリエーションを選択し、シーン上に配置してください。



5. 設定の変更

シーン上に配置した Telescope を選択すると Inspector で設定が可能です。



設定が正しく表示されない場合

Inspector で設定が正しく表示されず、内容が空になっている場合があります。

この場合は一度シーン上でオブジェクトの選択を解除し、再度選択すると正常に表示されます。

各種設定

以下の設定が用意されています。

Far Clip Plane

どこまで遠くを見るかを設定します。これより遠くのオブジェクトは映らなくなります。
大きくしすぎると距離の精度が低下し、描画に問題が発生する可能性があります。

Default Eyepiece

デフォルトの接眼レンズを設定します。
必ず、配置した Telescope の Eyepieces 階層の下にあるオブジェクトを設定してください。

Altitude Angle

高度軸の角度を度で設定します。

Azimuth Angle

方位軸の角度を度で設定します。

Right Ascension Angle

赤経軸の角度を度で設定します。

Declination Angle

赤緯軸の角度を度で設定します。

Clamp Right Ascension Axis

赤経軸を一定の範囲に制限するかどうかを設定します。

チェックボックスを外した場合、範囲が制限されませんが、望遠鏡が形状的に干渉する向きを向けるようになります。

Clamp Declination Axis

赤緯軸を一定の範囲に制限するかどうかを設定します。

チェックボックスを外した場合、範囲が制限されませんが、望遠鏡が形状的に干渉する向きを向けるようになります。

Lock Azimuth

方位軸をデフォルトで固定するかどうかを設定します。

Engage Right Ascension

赤経軸をデフォルトでエンゲージ状態にするかどうかを設定します。

Engage Declination

赤緯軸をデフォルトでエンゲージ状態にするかどうかを設定します。

Star Diagonal Attached

天頂プリズムをデフォルトで取り付けるかどうかを設定します。

Adjust Legs

三脚の足の長さを自動調節します。

シーン上に設置後に押してください。

三脚の足の先にある Collider を検出し、その位置が足の先端に来るように長さを調節します。

3D モデルの可動範囲を超える調整はできません。

Default レイヤーの Collider のみ検出します。

操作方法

本製品を配置したワールドを VRChat サーバーへアップロードし、VRChat 内で操作する際の操作方法です。

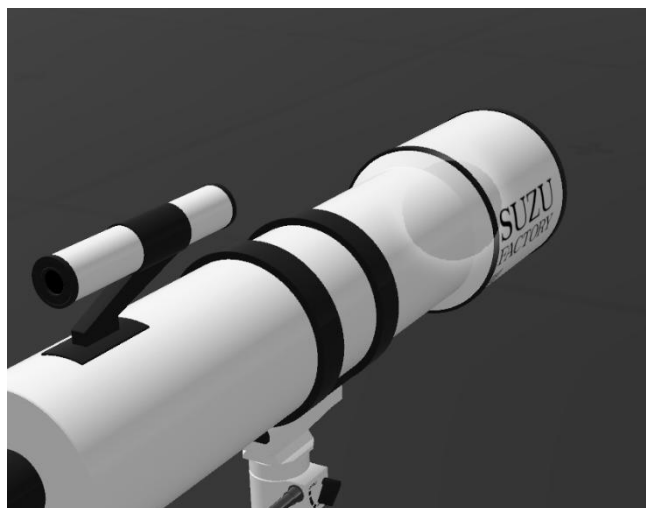
鏡筒の把持による操作

鏡筒の前後 2 個所にピックアップ可能な点が存在します。

それぞれピックアップして移動することで鏡筒の向きを変更することができます。

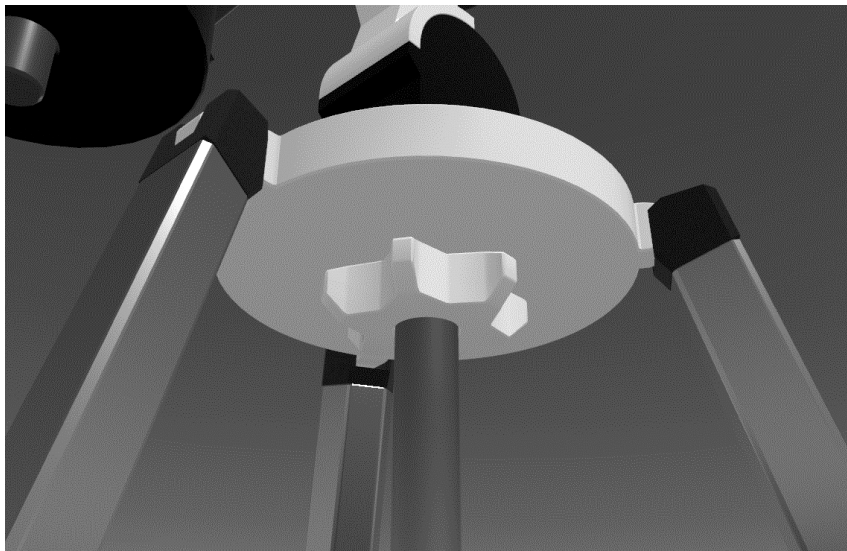
以下のいずれかの状態が満たされている場合にピックアップが可能です。いずれも満たされていない場合はピックアップが不可能となります。

- 方位軸がアンロック状態
- 赤経軸がリリース状態
- 赤緯軸がリリース状態



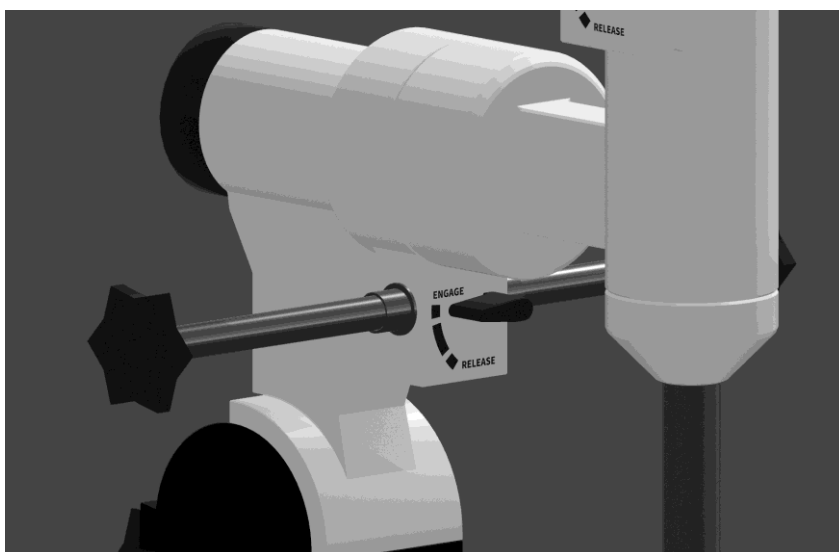
方位軸のロック/アンロック

底部の方位固定ネジをインタラクトすると方位軸のロック/アンロックを切り替えることができます。
この状態は鏡筒の把持による操作にのみ影響します。



赤経軸のエンゲージ/リリース

赤経クラッチによって赤経軸のエンゲージ/リリースを切り替えることができます。
エンゲージ状態では、赤経軸を微動ハンドルによって操作することができます。
リリース状態では、赤経軸を鏡筒の把持によって操作することができます。

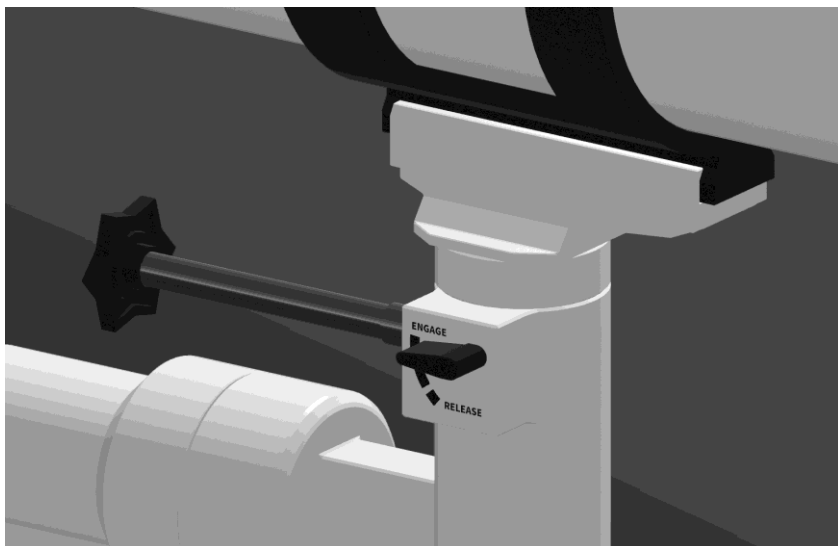


赤緯軸のエンゲージ/リリース

赤緯クラッチによって赤緯軸のエンゲージ/リリースを切り替えることができます。

エンゲージ状態では、赤緯軸を微動ハンドルによって操作することができます。

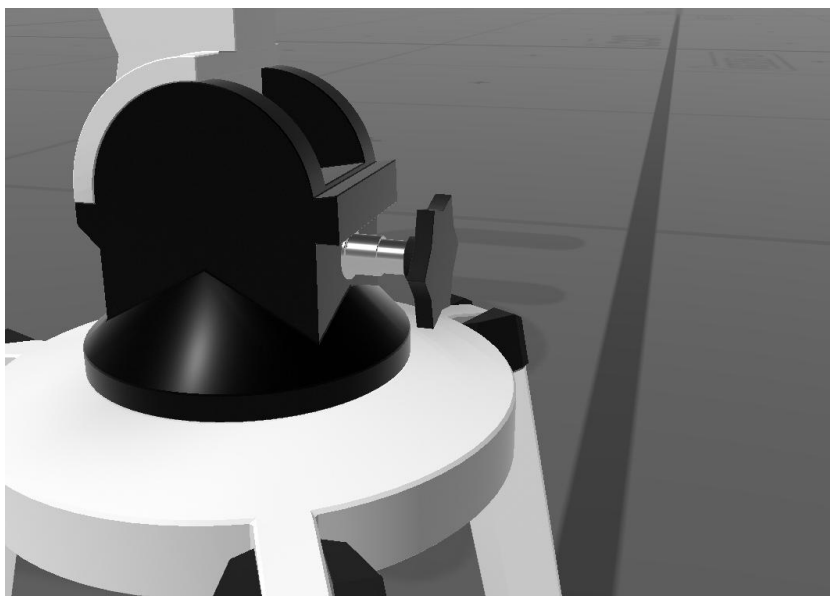
リリース状態では、赤緯軸を鏡筒の把持によって操作することができます。



高度軸の調整

高度微動ハンドルをピックアップし回転することで高度を調節することができます。

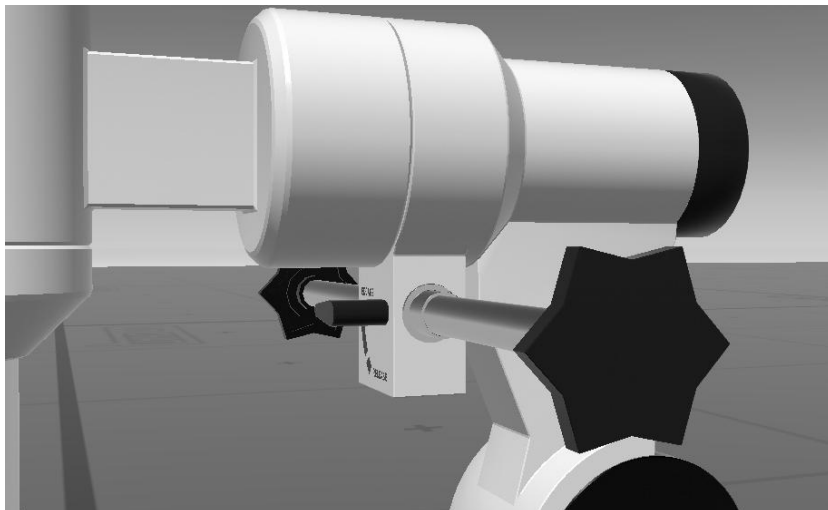
ピックアップしている間、トリガーすることで高速に回転できます。



赤経軸の調整

赤経微動ハンドルをピックアップし回転することで高度を調節することができます。

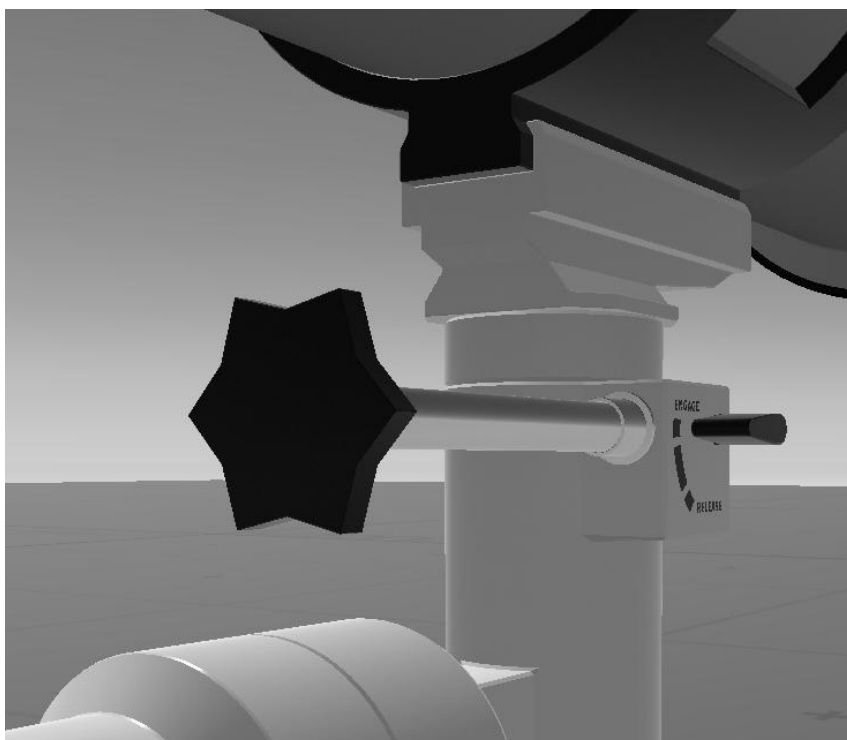
ピックアップしている間、トリガーすることで高速に回転できます。



赤緯軸の調整

赤緯微動ハンドルをピックアップし回転することで高度を調節することができます。

ピックアップしている間、トリガーすることで高速に回転できます。

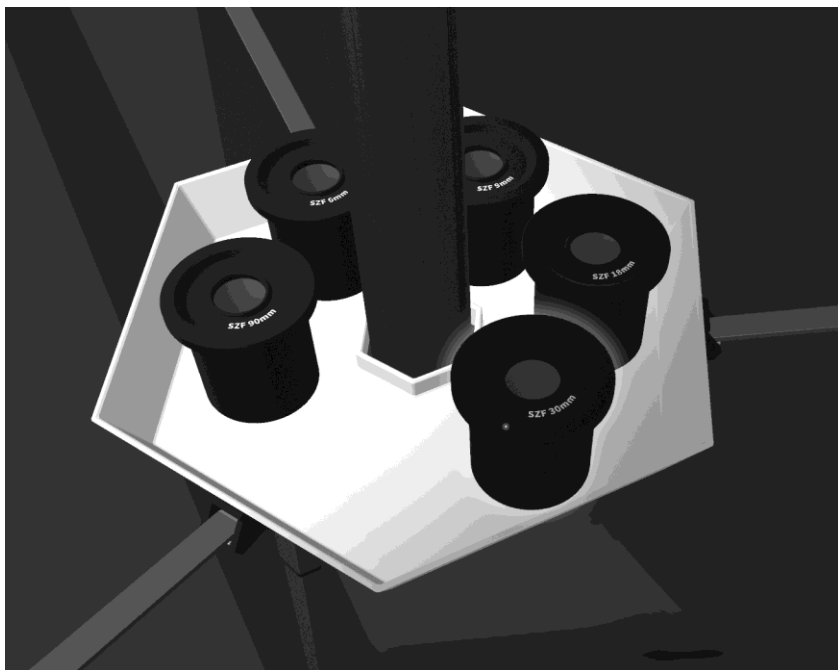
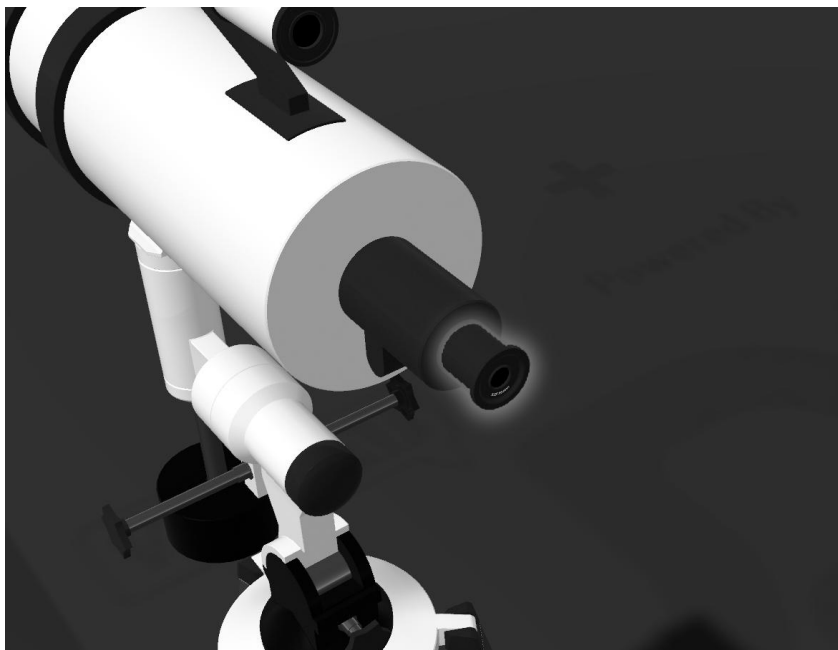


接眼レンズの交換

接眼レンズを交換することができます。

鏡筒から接眼レンズを取り外すには鏡筒の接眼レンズをピックアップしてください。

鏡筒に接眼レンズを取り付けるには、鏡筒の接眼レンズ装着部近くで接眼レンズをドロップしてください。



天頂プリズムの取り付け

接眼レンズを取り外した状態で鏡筒の接眼レンズ取り付け部をインタラクトすると天頂プリズムを取り付けることができます。

その状態で天頂プリズムを掴んで回転することができます。

接眼レンズを取り付けた後は操作できません。

利用規約

以下は本製品の利用規約です。

- 本データの再配布、販売を禁じます。
- 本データの改造を許可しますが、改造データの再配布、販売は禁じます。
- 本データを VRChat ワールドに配置してアップロードし、VRChat サービス内で使用することを許可します。
- 本データの購入者が VRChat ワールドに配置してアップロードしたワールド内であれば、本データの購入者以外が使用することを許可します。
- 本データを VRChat サービス内で利用している画像、映像の録画、放送を許可します。
- 本データを使用したワールドの収益化、商用利用、法人利用を許可します。
- 不具合が発生した場合は報告をいただけると嬉しいですが、修正について保証はできません。
- 本データの著作権はスズ製作所に帰属します。

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

天体望遠鏡 SZT80-E 取扱説明書

発行日: 2026/02/25

発行者名: スズ製作所

連絡先: <https://suzufactory.booth.pm/>